

Informations littérales relatives à 1 parcelle sur la commune :
LACOMMANDE (64).

L8


Références de la parcelle 000 A 697

Référence cadastrale de la parcelle	000 A 697
Contenance cadastrale	10 039 mètres carrés
Adresse	546 RTE DE MONEIN 64360 LACOMMANDE

De Robert AEBY
 546 Route de Monein
 64360 Lacommande
robert.aeby@gmail.com
 Tél : 06 19 97 75 08

à

Commissaire enquêteur
 CCLO PLUI

Bonjour,

Je voudrais attiré votre attention sur la parcelle de mon terrain ci dessus référencé qui dans le PLU de ma commune à Lacommande, est en zone d'extension pavillonnaire urbanisé , donc constructible, et qui dans le projet du PLUI serait en zone agricole , donc non constructible.

Je dispose sur mon terrain d'une surface de 4850 mètres/carrés de libres ou nous avons déjà planifiés de réserver et construire, sur une surface de 1500 mètres /carrés , une maison pour usage familiale.

Je vous précise que ce terrain est « une dent creuse » entre deux constructions existantes et que les réseaux pour raccordements sont disponibles et en bordure de ce terrain.

Je n'ai nullement le projet de construire autre chose qu'une maison à usage familiale et vous pouvez limiter la surface de ce terrain constructible à 1500 mètres/carrés sur l'ensemble de la surface de mon terrain disponible de 4560 mètres/carrés

Étant dans l'incompréhension de ce projet de PLUI qui anéantirais notre projet déjà programmé je vous en demande la révision afin de faire aboutir notre projet déjà engagé et je me tiens à votre entière disposition pour vous rencontrer

A Lacommande le 01/09/2025



En pièce jointe vous trouverez :

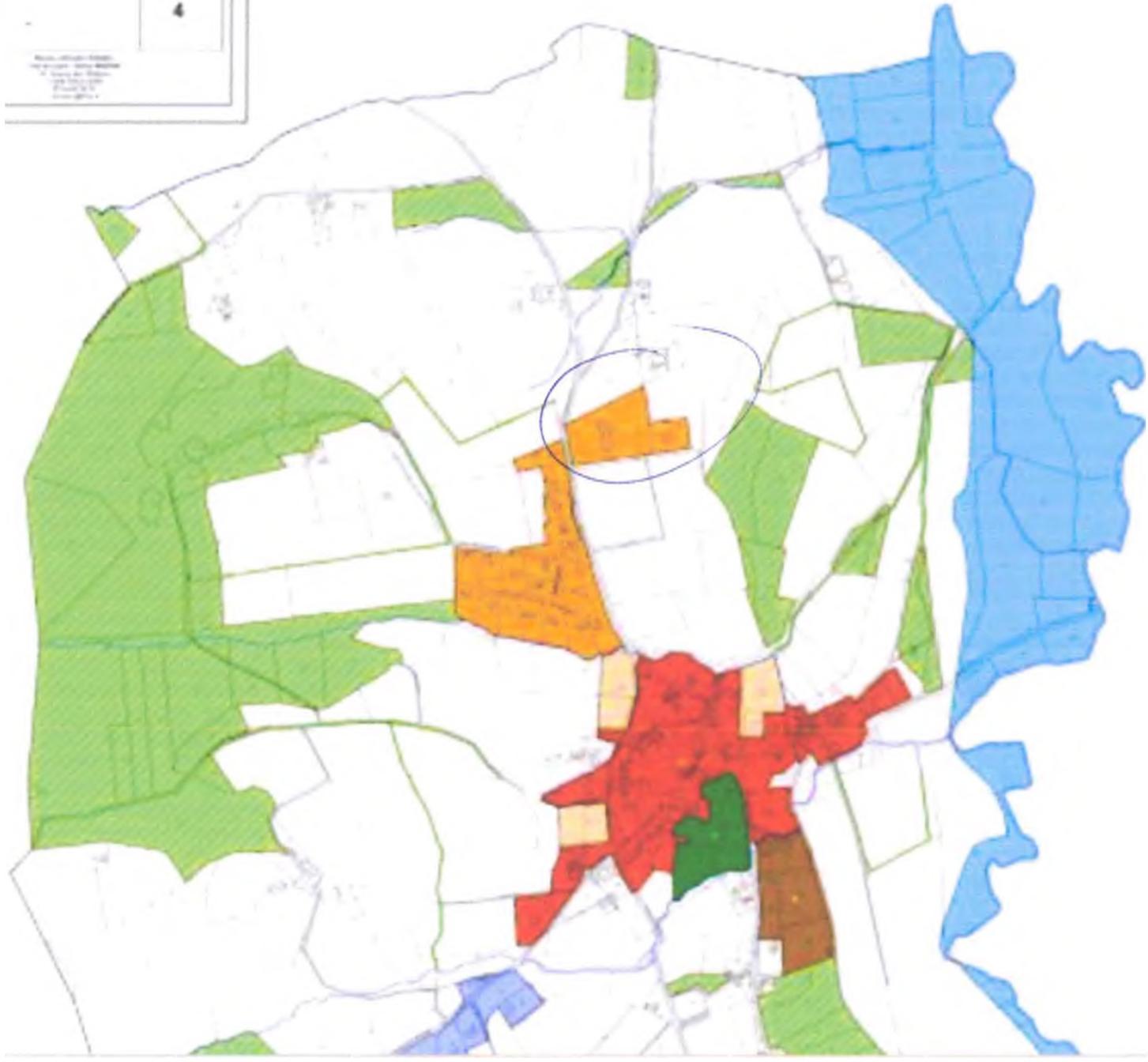
- 1) Cette demande de révision du PLUI
- 2) PLU actuel (schéma)
- 3) PLUI en projet (schéma)
- 4) Terrain libre pour construction à usage familiale

PLU actuel La commande

zone
concernée

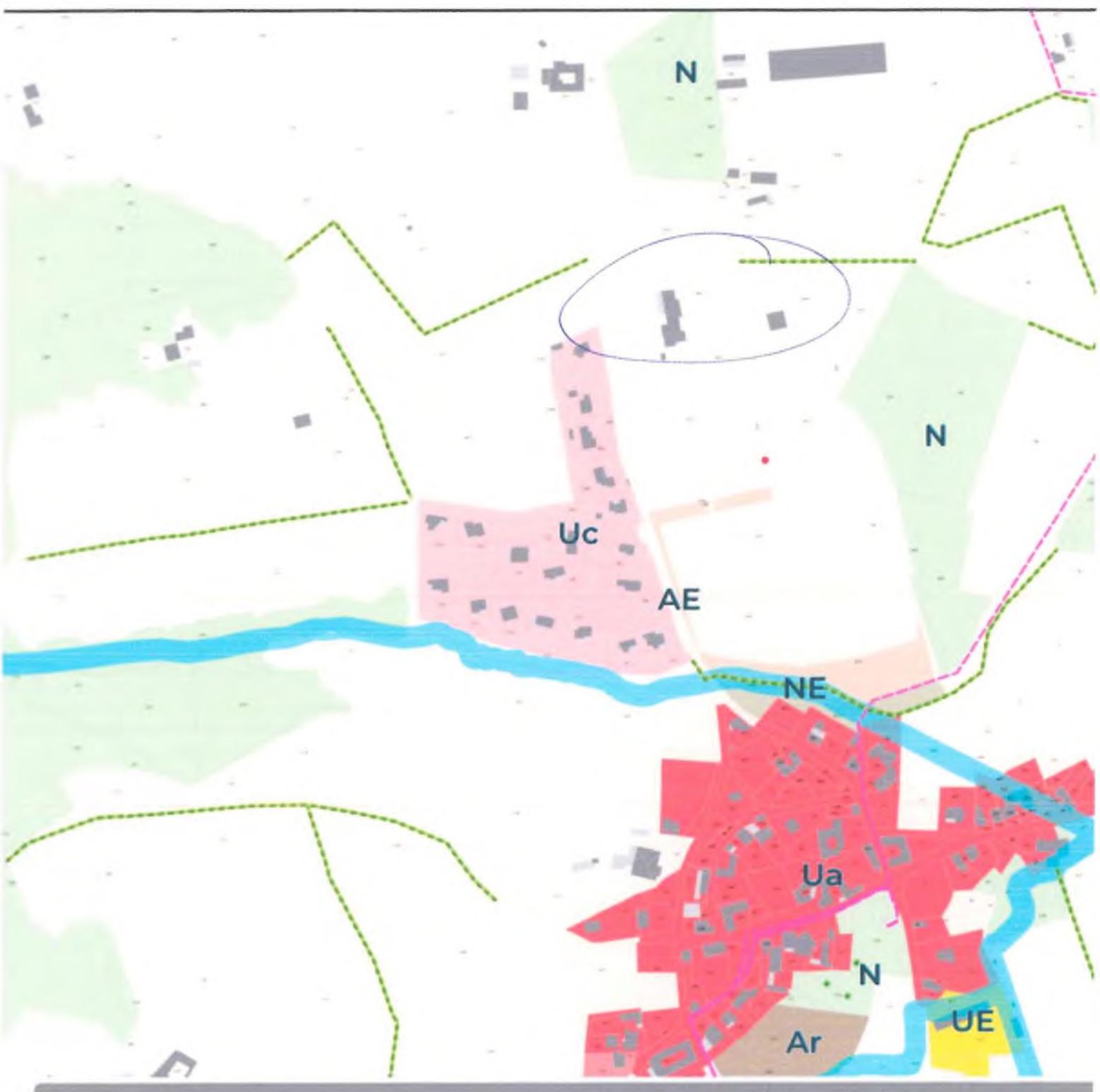
LE BENT GRAPHIQUE
ECHELLE 1:2 500

4



PLUI Projek

Zone concernée



Terrain total libre
demande de 1500 m²

Zone
Concernée

il

Chercher un lieu, une adresse, une donnée

+



Données cartographiques : © IGN, DGFIP +

(4)